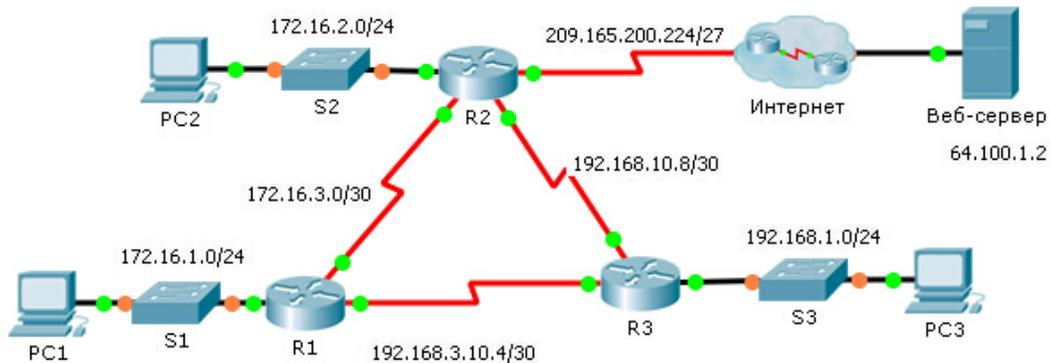


# Packet Tracer. Распространение маршрута по умолчанию в OSPFv2

## Топология



## Таблица адресации

Устройство	Интерфейс	IPv4-адрес	Маска подсети	Шлюз по умолчанию
R1	G0/0	172.16.1.1	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	172.16.3.1	255.255.255.252	N/A
	S0/0/1	192.168.10.5	255.255.255.252	N/A
R2	G0/0	172.16.2.1	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	172.16.3.2	255.255.255.252	N/A
	S0/0/1	192.168.10.9	255.255.255.252	N/A
	S0/1/0	209.165.200.225	255.255.255.224	N/A
R3	G0/0	192.168.1.1	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	192.168.10.6	255.255.255.252	N/A
	S0/0/1	192.168.10.10	255.255.255.252	N/A
PC1	NIC	172.16.1.2	255.255.255.0	172.16.1.1
PC2	NIC	172.16.2.2	255.255.255.0	172.16.2.1
PC3	NIC	192.168.1.2	255.255.255.0	192.168.1.1

## Задачи

Часть 1. Распространение маршрута по умолчанию

Часть 2. Проверка связности

### Исходные данные

В этом упражнении потребуется настроить маршрут по умолчанию IPv4 в Интернет и распространить этот маршрут по умолчанию на другие маршрутизаторы OSPF. Затем понадобится проверить, что маршрут по умолчанию содержится в находящихся ниже таблицах маршрутизации, и узлы могут получить доступ к веб-серверу в Интернете.

### Часть 1: Распространение маршрута по умолчанию

#### Шаг 1: Настройте маршрут по умолчанию для маршрутизатора R2.

На маршрутизаторе **R2** настройте маршрут по умолчанию с прямым подключением к Интернету.

```
R2(config)# ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 Serial10/1/0
```

#### Шаг 2: Распространите маршрут в OSPF.

Настройте OSPF для распространения маршрута по умолчанию в обновлениях маршрутизации OSPF.

```
R2(config-router)# default-information originate
```

#### Шаг 3: Изучите таблицы маршрутизации на маршрутизаторах R1 и R3.

Изучите таблицы маршрутизации на **R1** и **R3** для проверки успешного распространения маршрута.

```
R1> show ip route
```

```
<Данные опущены>
```

```
O*E2 0.0.0.0/0 [110/1] via 172.16.3.2, 00:00:08, Serial0/0/0
```

```
!-----
```

```
R3> show ip route
```

```
<Данные опущены>
```

```
O*E2 0.0.0.0/0 [110/1] via 192.168.10.9, 00:08:15, Serial0/0/1
```

### Часть 2: Проверьте подключение

Убедитесь, что узлы **PC1**, **PC2** и **PC3** могут успешно отправлять эхо-запросы на веб-сервер.