

Только представьте

Задача

Объяснение принципа действия агрегирования каналов в коммутируемой среде LAN.

Сценарий

Рабочий день подходит к концу. Вы пытаетесь объяснить сетевым специалистам вашего небольшого предприятия концепцию EtherChannel и наглядно представить работу данной технологии. Сетевым инженерам сложно понять, каким образом два коммутатора теоретически можно соединить посредством нескольких каналов, которые все вместе выступают как один канал или подключение. Руководство вашей компании планирует реализовать сеть EtherChannel.

Поэтому в конце собрания вы даёте группе инженеров задание. К завтрашнему собранию они должны провести исследование и продемонстрировать коллегам графическое представление сетевого подключения EtherChannel. От них требуется объяснить другим инженерам принципы работы сети EtherChannel.

При изучении EtherChannel рекомендуется найти ответ на вопрос: «Как выглядит канал EtherChannel?». Проиллюстрируйте своё исследование несколькими слайдами, которые вы представите группе сетевых инженеров. Эти слайды должны чётко пояснить слушателям принципы физического создания каналов EtherChannel в пределах топологии сети. Ваша задача заключается в том, чтобы каждый, кто посетит завтрашнее собрание, ясно понимал, почему компании стоит рассмотреть возможность перехода на топологию сети с использованием EtherChannel.

Необходимые ресурсы:

- подключение к сети Интернет для проведения исследования;
- программное обеспечение для создания презентаций.

Шаг 1: Используйте Интернет для изучения графических представлений EtherChannel.

Шаг 2: Подготовьте презентацию из трех слайдов, которая будет представлена классу.

- a. На первом слайде приводится очень краткое и точное определение канала EtherChannel типа «коммутатор-коммутатор».
- b. Второй слайд предназначен для графического представления физической топологии EtherChannel типа «коммутатор-коммутатор» в сети предприятия малого или среднего бизнеса.
- c. На третьем слайде должны быть представлены преимущества использования EtherChannel.